**[Bài tập] 2. Ứng dụng tính kế thừa**

## 1. Mục tiêu

* Hiểu cách ứng dụng tính kế thừa trong lập trình hướng đối tượng
* Hiểu cách phân cấp của các class để thể hiện mối quan hệ giữa chúng

## 2. Mô tả

* Xây dựng lớp **Animal**
* Tạo một lớp Animal với các thuộc tính (properties): name: string và age: string
* Định nghĩa phương thức **makeSound**() để in ra thông báo "The animal makes a sound."
* Xây dựng lớp **Dog**
* Tạo một lớp Dog là lớp con của Animal.
* Lớp Dog có thêm thuộc tính: breed (giống chó): string.
* Xây dựng hàm khởi tạo **constructor** cho lớp Dog để khởi tạo các thuộc tính của lớp con và kế thừa các thuộc tính từ lớp cha.
* Định nghĩa phương thức **makeSound()** để in ra thông báo "The dog barks."
* Xây dựng lớp **Cat**
* Tạo một lớp Cat là lớp con của **Animal**.
* Lớp Cat có thêm thuộc tính: color (màu lông): string
* Xây dựng hàm khởi tạo **constructor** cho lớp Cat để khởi tạo các thuộc tính của lớp con và kế thừa các thuộc tính từ lớp cha
* Định nghĩa phương thức **makeSound()** để in ra thông báo "The cat meows."
* Lưu ý: Ứng tính kế thừa để xây dựng các đối tượng

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.